TypeScript

Ele já mostra alguns erros direto no editor

Type – define uma estrutura de dados para os parâmetros da sua classe das suas funções para fazer as validações deles.

Interfaces – São contratos para você implementar suas classes

Não pode colocar um valor diferente do que foi especificado na interface

Type vs Interface

Interfaces são basicamente uma maneira de descrever formas de dados, por exemplo, um objeto.

Tipo é uma definição de um tipo de dado, por exemplo, uma união, primitiva, interseção, tupla ou qualquer outro tipo.

as HTMLInputElement usado para dizer que um valor é que o que você diz que é

o ? transforma o item em um dado opcional que pode ou não estar definido

omit<interface, método que quer remover>

npm run start